



**Web Project**

# CHARTRE DE PROJET

Nolan MALAGNOUX

Estelle RONDWASSER

Lucie FREIHAUT

# Sommaire

- 1. Présentation du projet.....3
- 2. Objectifs du projet.....3
- 3. Périmètres du projet..... 3
  - Périmètre..... 3
  - Hors-périmètre.....4
- 4. Calendrier / Échéancier..... 4
- 5. Livrables..... 4
- 6. Budget..... 6
- 7. Risques..... 7
  - Équipe..... 7
  - Technique.....7
  - Matériel..... 7
  - Naturel..... 7
  - Géopolitique.....8
- 8. Parties prenantes.....8

# 1. Présentation du projet

Nous sommes l'entreprise Web Project. Notre entreprise organise et accompagne des entreprises dans la construction de leur site web. Dans ce projet, l'association "Tous là" nous a commandé un site web sur la diffusion de la culture dans le monde et l'inclusion au travers du sport. C'est pour cela que nous allons réaliser un site web sur les jeux olympiques et paralympiques.

## 2. Objectifs du projet

Le client nous a fourni un cahier des charges plus ou moins précis. Il nous est demandé **5 pages** PHP ayant un **menu et une feuille de styles communs** et répondant à un **gabarit** qu'il fournit.

La première page, **Accueil**, sera composée d'une bannière et d'un titre et les images qui y apparaîtront devront être libres de droit. La deuxième page, **Données**, sera rendue avec un tableau mis en forme avec DataTable, composé de 50 lignes et 5 colonnes minimum. La troisième page, **Galerie**, sera munie d'un affichage flex avec 12 images minimum et un formulaire permettant l'ajout d'images de manière sécurisée. La quatrième page, **Contact**, sera composée d'un formulaire avec, à minima, les champs Prénom, Nom, E-mail, Message et un bouton ENVOI avec un mail de confirmation à l'adresse e-mail renseignée. La cinquième page, **Partenaires**, devra comporter une présentation du groupe, une photo de chacun des membres, les liens vers leur site SAE105, un texte de motivation sur le choix du sujet et la formation du groupe et les liens vers les documents pdf de gestion de projet demandés (charte de projet, planning & plan).

## 3. Périmètres du projet

### Périmètre

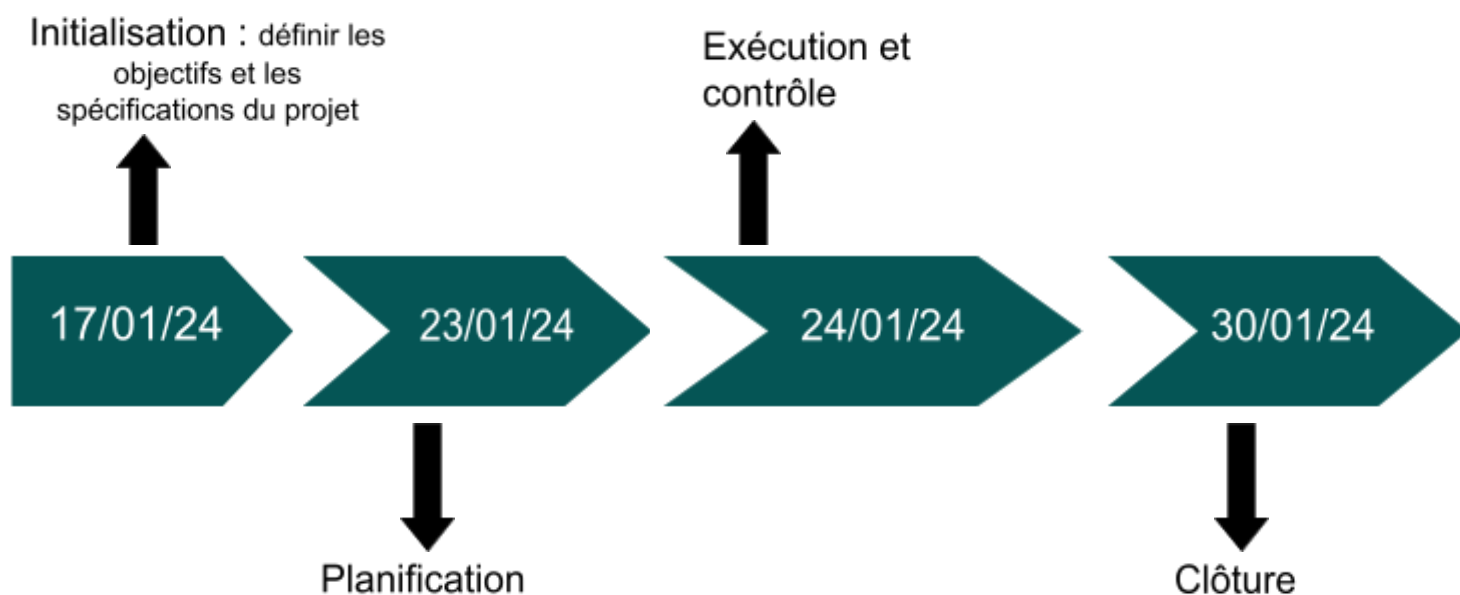
Le site sera composé d'une page d'accueil où il y aura les logos des institutions (CIO et IPC) et de courtes descriptions les présentant. Ces logos cliquables renvoient vers une vidéo avec l'hymne olympique sur YouTube. Sur cette même page, une navigation fixe reprend l'identité des sites olympiques. La barre de navigation permet d'accéder à l'onglet galerie avec les photos des mascottes et affiches des différentes éditions des Jeux Olympiques (JO) et Paralympiques (JP) et la photo de la flamme olympique. La rubrique des données recense la totalité des JO et JP, y compris ceux annulés.

## Hors-périmètre

Plus tard, nous pourrons intégrer une courte description des pays mentionnés dans le tableau, affichée au survol de la souris. Une newsletter pourra être accessible dès la barre de navigation pour suivre les actualités des jeux, elle sera accompagnée du spot publicitaire de Paris 2024. Enfin, nous pourrons ajouter un lien “Billetterie” qui redirige directement vers la billetterie des JO de Paris 2024 sur le site officiel. Nous pourrons également donner la possibilité d'utiliser le dark mode pour l'intégralité du site.

## 4. Calendrier / Échéancier

Un projet est composé de 5 jalons ou étapes. Premièrement, **l'initialisation**, réalisée le 17 janvier 2024, permettra de définir les objectifs et les spécifications du projet . Ensuite, la **planification**, faite le 23 janvier 2024, nous permettra de préparer le contenu du projet, définir les tâches et responsabilités en prenant en considération les délais, les coûts et les ressources . Nous pourrons alors passer à la phase de réalisation du projet en fonction du plan du projet, **l'exécution** suivie du **contrôle** permettant de suivre le projet, de le corriger et de collecter et analyser des données pour mesurer le progrès, le 24 janvier 2024. Enfin, la **clôture** du projet, prévue le 30 janvier 2024, signera la fin du projet et le rendu des livrables.

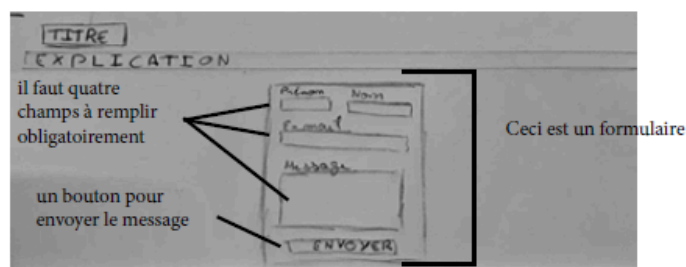
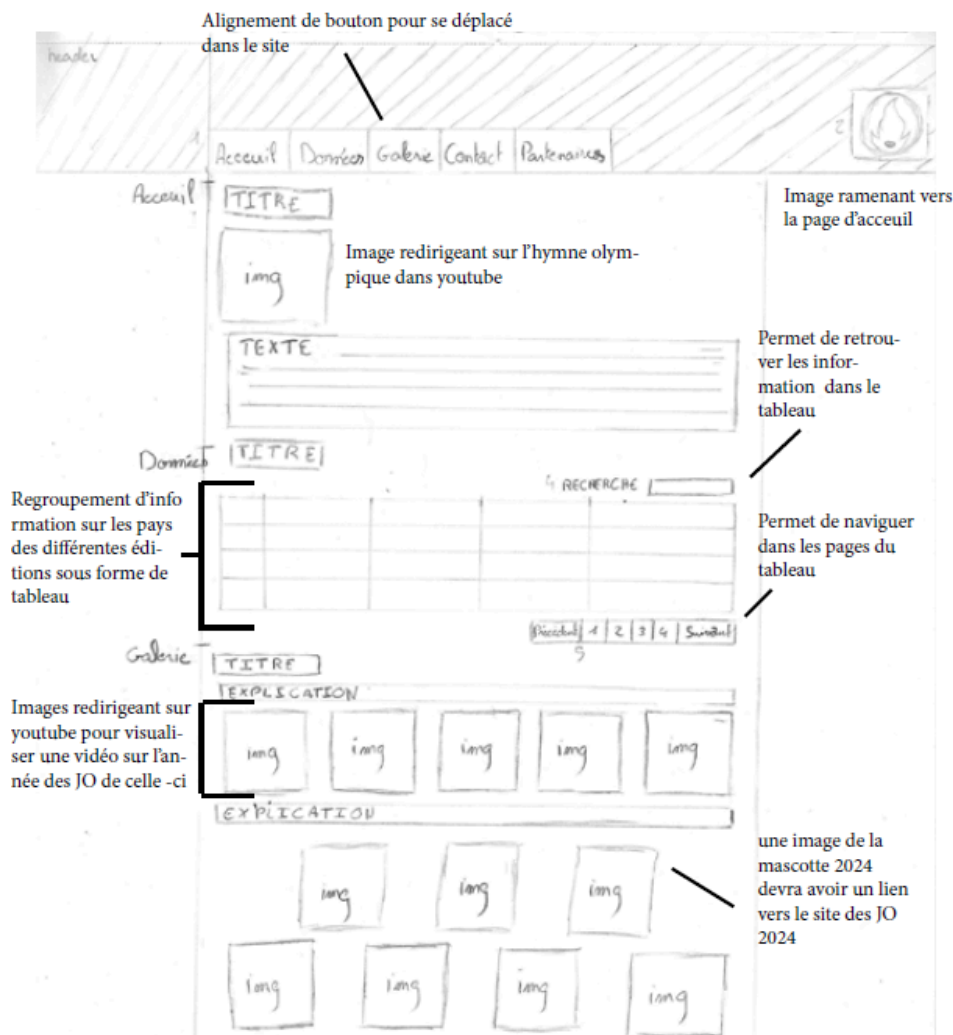


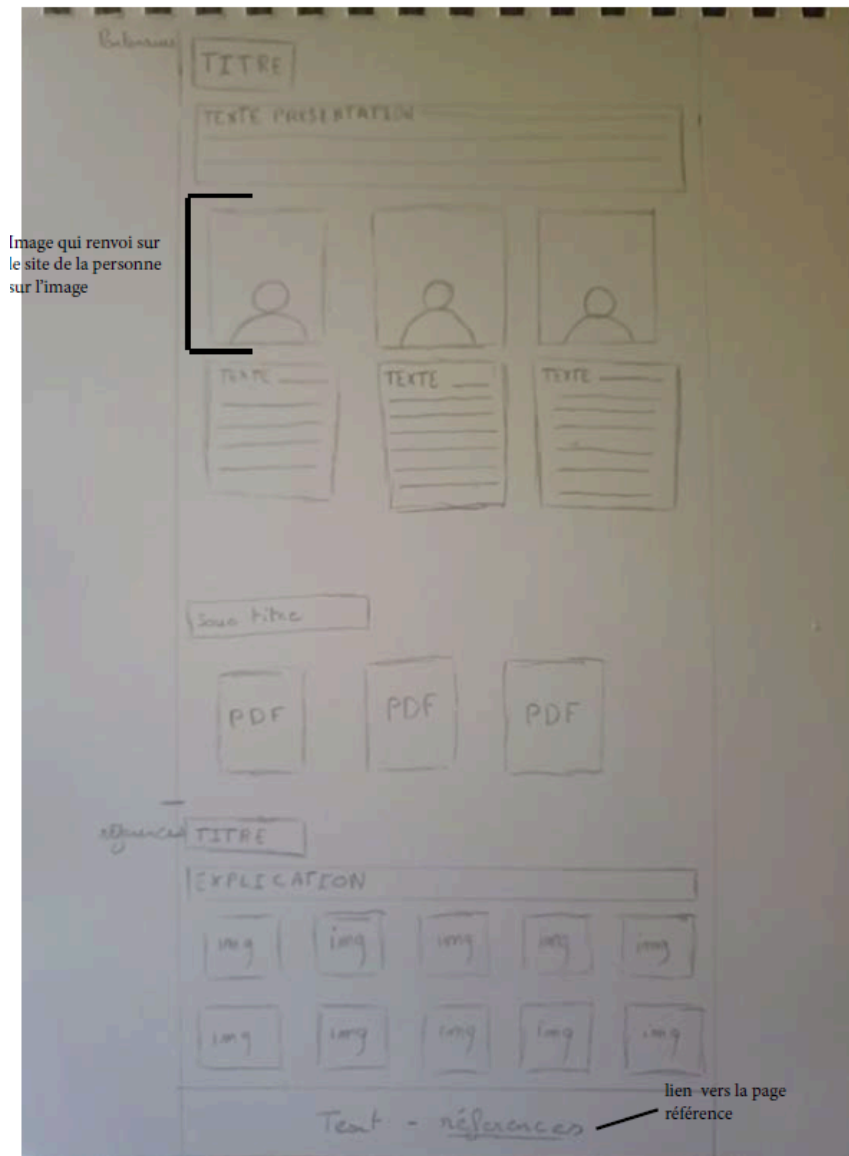
## 5. Livrables

Plusieurs éléments seront présentés avant la présentation définitive du site Web. Une maquette papier avec les arborescences du site, ses fonctionnalités et le formulaire avec mail de réception.

## Fonctionnalités :

- Cliquer sur le logo de la bannière redirige vers la page d'accueil
- Survoler les noms des pages dans la navigation pour en voir les différentes rubriques
- Bouton qui passe la page en dark mode (thème sombre)
- Images cliquables de la galerie qui ouvrent, dans une nouvelle fenêtre, la vidéo YouTube associée à l'édition des JO et JP
- Bouton cliquable qui ouvre dans une nouvelle fenêtre la billetterie officielle des JO de Paris 2024
- Envoi du formulaire de contact grâce à un bouton ENVOI
- Icône cliquable, fixé à la page, qui permet de revenir en haut de la page, commun à toutes les pages
- Possibilité d'ajouter ses propres photos pour enrichir la galerie grâce au bouton situé en haut de la page





## 6. Budget

Lors de ce projet, nous estimons avoir besoin, au niveau structurel, d'une salle de réunion et de locaux pour l'équipe de développeurs/graphistes de notre entreprise. Au niveau de l'hébergement du site, il nous faut un serveur, qui est fourni par notre client. Notre entreprise nous fournit également des ordinateurs sur lesquels des logiciels sont déjà installés, notamment Visual Studio Code et la suite Adobe (78€/mois), utile pour les retouches photo et le visuel du site. Il faut aussi prendre en compte l'électricité et l'internet.

Pour les développeurs il faudra deux jours de travail sur ce site (~38,46€/h). La graphiste, quant à elle, en aura pour une journée de travail (~49,61€/h).

## 7. Risques

### Équipe

- Manque de temps (contrainte de temps du client et retard)
- Employés malades
- Congés maternité et paternité
- Mauvaise entente dans l'équipe
- Trop bonne entente dans l'équipe
- Grève

### Technique

- Contraintes client
- Manque de formation d'un ou de plusieurs employés sur un logiciel
- Fourniture d'un nouvel outil (logiciel)
- Client indécis
- Non-paiement
- Faillite/liquidation judiciaire

### Matériel

- Panne/coupure d'internet
- Coupure d'électricité
- Panne réseau/vol fibre optique
- Problème de sécurité des données
- Piratage
- Cambriolage
- Panne serveur (catastrophe naturelle ou technique/court-circuit)

### Naturel

- Météorologique (neige, verglas, orage)
- Incendie
- Météorite

## Géopolitique

- Attentat
- Guerre
- Explosion nucléaire

## 8. Parties prenantes

Une partie prenante désigne tout individu, organisation ou groupe concerné par un projet, une décision ou action. Tout d'abord, les parties prenantes de notre projet de site web au sein de notre équipe sont Nolan Malagnoux, le responsable du pôle de communication, Estelle Rondwasser, la graphiste et Lucie Freihaut, la cheffe de projet. De plus, nous comptons les membres de l'équipe qui vont participer au projet (développeurs/euses et graphistes) et le chef de l'entreprise, sans oublier le coordinateur de projet M.Nguyen.

En dehors de l'équipe, les parties prenantes seront les développeurs/euses et graphistes en freelance et les agences d'intérim que nous emploierons. Enfin, le client, M.Gommery, représente également une partie prenante importante du projet.